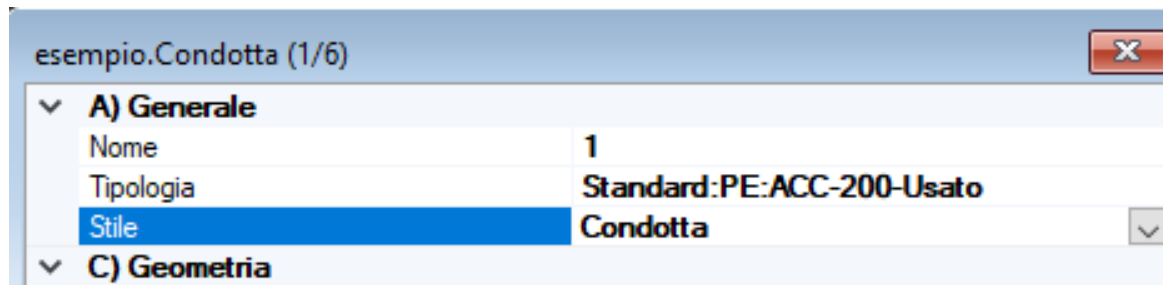


E2.LA GESTIONE DEGLI STILI

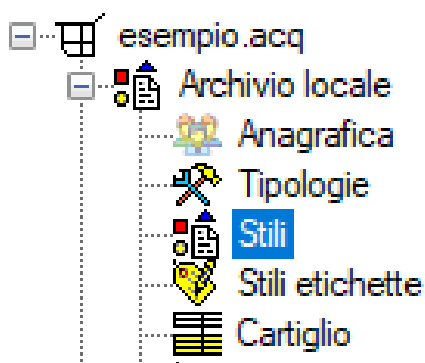
Ogni elemento del modello che deve essere rappresentato su di una vista grafica (planimetria, profilo, sezione, etc. ha bisogno di uno Stile associato e pertanto una delle proprietà generali di ogni elemento è proprio lo stile, come ad esempio è possibile vedere nella scheda proprietà di una condotta.



Per default, in ogni nuovo progetto, vengono già predisposti gli stili per ciascun tipo di elemento e questo in genere ha lo stesso nome del tipo di elemento (ad esempio ad un elemento di tipo *Condotta* è applicato uno stile di nome *Condotta*).

Questa configurazione iniziale può agevolmente essere modificata cambiando le caratteristiche di default oppure creando altri stili da associare ad elementi diversi.

Ogni progetto ha i suoi stili presenti nell'albero di progetto e precisamente sotto al nodo "Archivio locale".



Dal nodo si accede alla lista degli stili e quindi alla finestra di proprietà.

Uno stile è applicabile a soltanto un tipo di elemento.

E' possibile definire su quale layer verrà disegnato l'elemento a cui è associato lo stile, altrimenti verrà disegnato sul layer predefinito.

Ogni stile prevede una rappresentazione per ogni tipo di vista possibile (pianta, profilo, sezione, schema, mappa, 3D). Occorrerà impostare soltanto i parametri relativi alle viste utilizzate.

esempio.Stile (4/10) ✕

▼ A) Generale	
Nome	Condotta
Applicabile a	Condotta
Layer	
▼ B) Vista pianta	
Modalità	Polilinea
Colore linea	255 191 0 255
Freccia	Sì
Scala freccia	5
▼ C) Vista profilo	
Modalità	(non assegnato)
Scala	0
Z	0
▼ D) Vista sezione	
Blocco	(non assegnato)
Scala	0
▼ F) Vista schema	
Modalità	(non assegnato)
Colore linea	0 0 0 255
Freccia	No
Scala freccia	0
▼ G) Vista mappa	
Colore	0 0 0 255
Dimensione	0
Immagine	(non assegnato)

Nome
Nome

Un elemento *condotta* verrà visualizzato, ad esempio, con una polilinea di un certo colore ed una freccia di una certa dimensione.